

ТИПЫ ПЕРЕМЕННЫХ

Целые (*Integer*)

Var i, j: integer;

Пример: 5, -100

Вещественные (дробные) (*Real*)

Var x, y: real;

Пример: -2.5, 5E2

Строчные (*String*)

Var s: string;

Пример: "abc", "Привет"

Символьные (*Char*)

Var c: char;

Пример: "a", "Г"

Логические (*Boolean*)

Var k, l: boolean;

Пример: true, false

Могут принимать
только значения
False или True

$$5E2 = 5 * 10^2 = 500$$

Инженерная форма записи дробных чисел

Массивы (*Array*)

Описание массивов

Через описание переменных

Var m: array [1..10] of integer;
n: array [1..10, 1..2] of real;

Заданы два массива:
одномерный **m** из 10 целых чисел
и двумерный **n** из 20 дробных чисел

Через тип

Type z: array [1..10] of array [1..3] of char;
Var m: z;

Задан тип **z**, как двумерный массив из 30 символов
и определена переменная **m**, как типа **z**