

# ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

## Оператор присваивания

Операция присваивания записывает в ячейку памяти (*стоит справа от операции присваивания*) значение, полученное в результате операций над числами, строками, символами и переменными (*стоящими слева от операции присваивания*).

*Синтаксис*

**$N := Y;$**

*Где  $N$  – ячейка памяти, куда производится запись,  $Y$  – результат выражения, которое записывается в ячейку памяти.*

*Примеры*

**$x := 5;$**

В ячейку памяти  **$x$**  запишется число **5**

**$y := x/2;$**

В ячейку памяти  **$y$**  запишется значение ячейки памяти  **$x$**  делёное на **2**

**$i := i + 1;$**

В ячейку памяти  **$i$**  запишется значение ячейки памяти  **$i$**  увеличенное на **1**

**$z := \text{abs}(x);$**

В ячейку памяти  **$z$**  запишется модуль значения ячейки памяти  **$x$**

***Примечание***

*После команд в Pascal ставится точка с запятой.*