

ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

Оператор вывода

Операция вывода показывает на экране значения переменных, результат выражений или текст.

Синтаксис

write(список переменных, выражений, строк);

Примеры

write(x);

Выведет на экран значение переменной **x**

write('Привет!');

Выведет на экран надпись **Привет!**

write('x=',x);

Выведет на экран надпись **x=** и значение переменной **x** (к примеру, **x=5**)

write(x+y);

Выведет на экран надпись значение суммы переменных **x** и **y**

write(x,y);

Выведет на экран значение переменных **x** и **y**

write(x:4);

Выведет на экран значение целой (integer) переменной **x**, отведя на неё **4** символа

write(x:5:2);

Выведет на экран значение дробной (real) переменной **x**, отведя на неё **5** символов, **2** из которых после запятой

ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

Оператор ввода

Операция ввода будет ожидать ввода пользователем с клавиатуры или через окно ввода значений одной или нескольких переменных.

Синтаксис

read(список переменных);

Примеры

read(x);

Будет ожидать ввода значения переменной **x**

read(x,y,z);

Будет ожидать ввода значений переменных **x, y, z**

Примечание

Кроме операций ввода и вывода в Pascal существуют процедуры ввода и вывода:

writeln(...), readln(...),

которые после выполнения переводит каретку экрана на новую строку.

Примеры

`write('Всем ');`
`write('Привет!');`

Выведет на экран надпись:
Всем Привет!

`read(x,y,z);`

Будет ожидать ввода значений **x, y** и **z** в окне ввода через пробел

`writeln('Всем ');`
`write('Привет!');`

Выведет на экран надпись:
Всем
Привет!

`readln(x,y,z);`

Будет ожидать ввода значений **x, y** и **z** в окне ввода в столбик