

**Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»
Вариант 1**

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:=3 to 7 do  
  begin  
    s:=s+3*i;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 67 do  
  begin  
    s:=s+2*k+1;  
    k:=k+4;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=1;  
  while s < 20 do  
    if s mod 2 = 0 then s:= s+3  
    else s:=s*2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=2x+a$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, вычисляющую и выводящую на экран среднее-арифметическое 3 чисел. (1 балл)

Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»

Вариант 2

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:=4 to 6 do  
    begin  
      s:=s+4*i;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s <= 60 do  
    begin  
      s:=s+2*k-1;  
      k:=k+4;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=3;  
  while s < 10 do  
    if s mod 2 <> 0 then s:= s-1  
    else s:=s*2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=3^a-x$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, вычисляющую и выводящую на экран минимальное из 3 чисел. (1 балл)

**Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»
Вариант 3**

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:= -5 to 1 do  
  begin  
    s:=2*s-i;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 200 do  
  begin  
    s:=2*s+k+1;  
    k:=2*k;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: real;  
begin  
  s:=100;  
  while s >= 5 do  
    if s mod 3 = 0 then s:= s-10  
    else s:=s/2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=x*x-a$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, вычисляющую и выводящую на экран максимальное 3 чисел. (1 балл)

Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»

Вариант 4

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:= -3 to 3 do  
    begin  
      s:=i*i-s;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s <= 100 do  
    begin  
      s:=2*s+2*k-1;  
      k:=k+7;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=3;  
  while s <= 24 do  
    if s mod 4 <> 0 then s:= s+1  
    else s:=s*2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=a+x$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, выводящую на экран четное или нечетное число, подающееся ей на вход.

(1 балл)

Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»

Вариант 5

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:= -10 to -5 do  
  begin  
    s:=2*s-i;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s+k <=200 do  
  begin  
    s:=s+2*k;  
    k:=k+4;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=1;  
  while s < 70 do  
    if s mod 3 = 0 then s:= s+2  
    else s:=s*3;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=4*a-sr\sqrt{x}$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, вычисляющую и выводящую на экран квадрат вводимого числа, если число положительное и сообщение «Нет решений», если число отрицательное. (1 балл)

Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»

Вариант 6

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  For i:=10 to 15 do  
    begin  
      s:=s-3*i;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s < 50 do  
    begin  
      s:=2*k+s;  
      k:=k+2;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=1;  
  while s <= 100 do  
    if s mod 5 <> 0 then s:= s+2  
    else s:=s*2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=\sqrt{a}-\sqrt{x}$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, выводящую на экран сообщение «Число больше 0» или «Число меньше или рано 0» для входящего числа. (1 балл)

**Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»
Вариант 7**

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=500;  
  For i:= -5 to 2 do  
  begin  
    s:=s-3*i;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=0;  
  k:=0;  
  while s+k < 200 do  
  begin  
    s:=s+2*k-1;  
    k:=k+1;  
  end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: real;  
begin  
  s:=100;  
  while s >= 5 do  
    if s mod 5 <> 0 then s:= s-10  
    else s:=s/2;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=2*(x-a)+x$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, выводящую на экран в два раза больше символов *, чем передающееся ей число. (1 балл)

Контрольное задание по темам «Процедуры и функции» и «Трассировка»

Вариант 8

Фамилия, Имя, Класс _____

1. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr1;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=10;  
  For i:= 0 to 5 do  
    begin  
      s:=i+2*s;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


2. Заполните трассировочную таблицу и укажите в качестве ответа результат работы программы. (1 балл)

```
Program kr2;  
var k, s: integer;  
begin  
  s:=10;  
  k:=1;  
  while s - k < 30 do  
    begin  
      s:=2*s+k-5;  
      k:=k*k+1;  
    end;  
  write(s);  
end.
```


3. Вставьте в нужные места программы необходимые операторы, для получения трассировочной таблицы. (1 балл)

```
Program kr3;  
var s: integer;  
begin  
  s:=4;  
  while s <= 24 do  
    if s mod 6 <> 0 then s:= s+1  
    else s:=s*3;  
  write(s);  
end.
```

4. Опишите функцию $z=x/(a+2)$ и составьте программу, запрашивающую x и a и выводящую результат расчета на экран. (1 балл)

5. Опишите процедуру, которая у двух переменных их значения. (1 балл)